

Exercícios 26/03

1) Faça as atividades abaixo.

Parte 1:

- (a) Criar a classe Conta de Telefone com os atributos privados: número (String), código (int), minutos falados (double) e valor da conta (double) e um construtor.
- (b) Permita ao usuário preencher os campos: número, código, minutos falados de um objeto da classe Conta de telefone.
- (c) Calcular o valor da conta do telefone, sabendo-se que se o número de minutos falados for menor que 30, o valor da conta é 0.6 vezes o número de minutos. Se for maior, o valor da conta é 0.4 vezes o número de minutos
- (d) Exiba TODOS os dados da Conta de telefone utilizando showMessageDialog.

Parte 2: Continuando ...

- (a) Criar a classe Conta de Celular, que herda de Conta de telefone e possui um atributo adicional operadora (String) e um construtor próprio.
- (b) Permita ao usuário preencher os campos: número, código, minutos falados e operadora de um objeto da classe Conta de celular.
- (c) Calcular o valor da conta do celular, sabendo-se que se o número de minutos falados for menor que 20, o valor da conta é 0.9 vezes o número de minutos. Se for maior, o valor da conta é 1.8 vezes o número de minutos. Se o nome da operadora for TC, acrescente 40 à conta.
- (d) Exiba TODOS os dados da conta do celular utilizando showMessageDialog.
- (e) Crie um construtor que preencha os atributos de uma Conta de Celular

2) Continuando o exercício 2 da aula passada...

Faça as atividades abaixo:

- (a) Criar a classe Publicação Importada, que herda de Publicação e possui um atributo adicional região de origem (String) e um construtor próprio.
- (b) Permita ao usuário preencher os campos: título, código, número de páginas e região de origem de um objeto da classe publicação importada.
- (c) Calcular o custo da publicação, sabendo-se que se o número de páginas for menor que 50, o custo é 0.3 vezes o número de páginas. Se for maior, o custo é 0.4 vezes o número de páginas. Se a região de origem for Europa, acrescente 100 ao custo.
- (d) Insira 2 objetos da classe Publicação Importada em um ArrayList e exiba o conteúdo dos mesmos utilizando showMessageDialog.