

### 1) Faça as atividades abaixo:

- (a) Criar a classe Publicação com os atributos privados: título (String), código (int), número de páginas (int) e custo (float) e um construtor.
- (b) Permita ao usuário preencher os campos: título, código e número de páginas de um objeto da classe publicação.
- (c) Calcular o custo da publicação, sabendo-se que se o número de páginas for menor que 200, o custo é 0.2 vezes o número de páginas. Se for maior, o custo é 0.085 vezes o número de páginas.
- (d) Exiba TODOS os dados da publicação utilizando showMessageDialog.

### 2) Continuando ...

#### Faça as atividades abaixo:

- (a) Criar a classe Publicação Importada, que herda de Publicação e possui um atributo adicional região de origem (String) e um construtor próprio.
- (b) Permita ao usuário preencher os campos: título, código, número de páginas e região de origem de um objeto da classe publicação importada.
- (c) Calcular o custo da publicação, sabendo-se que se o número de páginas for menor que 50, o custo é 0.3 vezes o número de páginas. Se for maior, o custo é 0.4 vezes o número de páginas. Se a região de origem for Europa, acrescente 100 ao custo.
- (d) Exibir TODOS os dados da Publicação Importada utilizando showMessageDialog.

### 3) Continuando ...

**Crie a interface Produto, com os métodos calcular custo e calcular imposto.**

### 4) Faça as atividades abaixo:

- (a) Acrescente o atributo imposto (float) em Publicação e faça com que esta classe implemente a interface Produto.
- (b) Calcular o custo da publicação, implementando o método da interface, conforme exemplo da aula.
- (c) Calcular o imposto da publicação da seguinte forma: 10% para as publicações e 20% para as publicações importadas.

**5) Insira 2 objetos da classe Publicação Importada em um ArrayList e exiba o conteúdo do mesmo.**